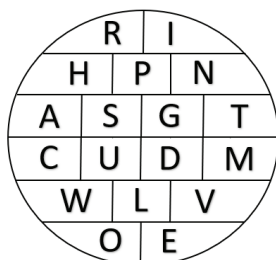


Lösungsweg zum 18-Felder Kreisrätsel Nr. 2

Kein Buchstabe ist direkt zu finden, es müssen erst einige Vorüberlegungen stattfinden.

1. Dieses Rätsel lässt sich nur durch intensives Anwenden des Ausschlussverfahrens lösen. Als erstes muss geprüft werden, welche Buchstabenkombinationen in den Ebenen A und F in Frage kommen, um Hinweis 1 zu erfüllen. Expertentipp: Dabei kann es hilfreich sein, sich eine Tabelle mit den Buchstaben aus Hinweis 1 anzulegen, siehe unten. Da in beiden Ebenen jeweils nur zwei Felder zur Verfügung stehen, können dort nur die Buchstabenkombinationen I mit R sowie E mit O stehen. Für alle anderen Konstellationen würden mindestens drei Buchstaben benötigt. Die Buchstaben E und R sind auf keinen Fall in Ebene D, dort können keine drei Buchstaben aus BERG stehen, Hinweis 6 ist gelöst.
2. Die drei Buchstaben aus TAG stehen in Ebene C (Hinweis 6). Um Hinweis 1 zu erfüllen, muss in das letzte noch offene Feld ein Buchstabe aus SIMPEL und SCHWER stehen, der nicht in den bereits durch TAG abgedeckten Wörtern NIVEAU, LEICHT und NORMAL vorkommt. Als vierter Buchstabe kann nur das S in Ebene C stehen. In den verbleibenden drei noch nicht vorbelegten Ebenen B, D und E mit insgesamt 10 Feldern müssen die folgenden 9 Buchstaben aus Hinweis 1 untergebracht werden: C, H, L, M, N, P, U, V, W, sowie ein noch nicht bekannter Buchstabe. Bei näherer Betrachtung wird klar, dass jeweils drei Buchstaben nötig sind, um Hinweis 1 zu erfüllen: N mit P und C / H; L mit W und U / V; M mit C / H und U / V. In den Ebenen B und E sind keine anderen Buchstaben möglich, auch nicht das K. Hinweis 4 ist gelöst.
3. Die Feldkennzahl vom V ist 3 (Hinweis 4). Nun muss Ebene D näher betrachtet werden: welche Buchstabenkombinationen sind noch für Hinweis 2 möglich? Es gibt nur noch einen unbekanntem Buchstaben für die Lösung, 17 Buchstaben sind bekannt. In D1 mit D3 können die Kombinationen J/K, X/Y und Y/Z gestrichen werden, ebenso wie Kombinationen, die Hinweis 1 widersprechen (z.B. L/M oder M/N wegen NORMAL). Es verbleiben die Kombinationen B/C, C/D, K/L, P/Q und W/X. Alle diese Kombinationen enthalten einen „unbekanntem“ Buchstaben, so dass der 18. Buchstabe der Lösung in einem der Felder D1 oder D3 stehen wird. In den Feldern D2 und D4 können alle „unbekanntem“ Buchstaben gestrichen werden, in der Lösung kommen F, J, Y, Z auf keinen Fall vor, Hinweis 5 ist gelöst.
4. Die Summe der Feldkennzahlen von A und D beträgt 4 (Hinweis 5). Das D kann nur in D3 stehen, das C ist in D1, das A steht in C1. S und T dürfen sich nicht berühren, daher ist G in C3. Das C ist nicht in Ebene B, Hinweis 3 ist gelöst.
5. Alle Buchstaben aus SPIEL haben die gleiche Feldkennzahl (Hinweis 3). Dafür kommen die Feldkennzahlen 3 und 4 nicht in Frage (zu wenige Felder), auch Feldkennzahl 1 nicht (A und C belegen bereits zwei dieser Felder). Die Buchstaben aus SPIEL stehen in Felder mit Kennzahl 2: das S ist in C2. Das T ist in C4. In B3 und D4 können weder H noch U stehen (siehe Vorhinweis: Nähe zu G bzw. T), daher ist es nicht möglich, dass alle Buchstaben aus HUT irgendwie zusammenhängen. Hinweis 7 ist gelöst.
6. Jeder der Buchstaben aus PIG berührt einen anderen dieser Buchstaben (Hinweis 7). Das G ist ja bereits in C3 geklärt, P und I sind Bestandteile von SPIEL. Das P ist in B2, I ist in A2. R ist in A1, E ist in F2, O ist in F1. L ist in E2. N ist in B3, H ist in B1. M ist in D4, U ist in D2. W ist in E1, V ist in E3.

LÖSUNG:



N	I	V	E	A	U												
	I	E		S	M	P	L										
	I	E					L	C	H	T							
N			A		M	L				O	R						
			E		S			C	H		R	W					

Patrick Ruchti