

26 Kniffliger Zahlenmix

Miss Lupun

1 Ein Rätsel besteht aus sechs Reihen mit je vier Zahlen. Die vier Zahlen der ersten Reihe sind vorgegeben (Anfangszahlen), ebenso die Zahlen der letzten Reihe (Endzahlen).

2 Durch Addieren oder Subtrahieren sollen die Anfangszahlen Schritt für Schritt (Reihe für Reihe) so verändert werden, dass zuletzt die Endzahlen herauskommen.

3 Neu errechnete Zahlen gehören jeweils senkrecht unter die vorherige Zahl (die entweder vorgegeben oder von Ihnen errechnet worden ist). **Beim Rechnen gilt:** Jede neue Zahl muss zwischen 0 und 9 liegen. Die einzelnen Rechenwerte sind

vorgegeben. Sie stehen in blauer Schrift rechts zwischen den Reihen – nicht jedoch in der richtigen Reihenfolge. Rote Zahlen bezeichnen die Differenz zwischen den beiden horizontal benachbarten Kästchen (eine rote 1 könnte also zwischen einer 3 und einer 4 stehen).



Miss Lupun

Rätselautor: Thomas Sing, Erfinder des preisgekrönten Spiels „Die Crew“

a (leicht)

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|----|----|----|----|
| 0 | 5 | 0 | 9 | -6 | -3 | +6 | +6 |
| | | | | -4 | +2 | +4 | +7 |
| 8 | | | | -3 | -2 | +1 | +2 |
| | | | 9 | -5 | +0 | +1 | +6 |
| | | | | -7 | -6 | -2 | +0 |
| 2 | 0 | 0 | 9 | | | | |

b (mittel)

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|----|----|----|----|
| 4 | 8 | 2 | 5 | -2 | -1 | +0 | +1 |
| | 3 | 8 | 4 | -2 | -1 | +0 | +1 |
| | 5 | 7 | 2 | -2 | -1 | +0 | +1 |
| | 4 | 4 | 1 | -2 | -1 | +0 | +1 |
| | 3 | 5 | 0 | -1 | +0 | +1 | +2 |
| 3 | 5 | 3 | 2 | | | | |

c (mittel)

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|----|----|----|----|
| 0 | 1 | 1 | 2 | -2 | -1 | +0 | +0 |
| | | | | +0 | +0 | +0 | +0 |
| | | | | +0 | +0 | +1 | +1 |
| | | | | -2 | -1 | +1 | +1 |
| | | | | -1 | -1 | +1 | +2 |
| 0 | 0 | 2 | 1 | | | | |

d (schwer)

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|----|----|----|----|
| 6 | 8 | 1 | 4 | -2 | +1 | +2 | +3 |
| | 1 | | 2 | -2 | -1 | -1 | +2 |
| 6 | 2 | | | -2 | +0 | +1 | +2 |
| | | 4 | 6 | -2 | +1 | +1 | +2 |
| | 1 | | | -1 | -1 | +1 | +2 |
| 7 | 6 | 6 | 6 | | | | |